

Итоговая контрольная работа

Цель работы: оценить уровень освоения стандарта по элективному курсу: «Мультимедийные технологии» за курс 7 класса.

Время проведения: 40 мин

Форма проведения: контрольная работа

Система оценивания:

Отметка	«2»	«3»	«4»	«5»
Диапазон баллов	0 – 3	4-6	7-8	9

Содержание контрольной работы

- Укажите правильные графические примитивы, которые используются в Blender:*
 - человечек;
 - куб;
 - треугольник;
 - сфера;
 - плоскость.
- Какие основные операции можно выполнять над объектом в программе Blender:*
 - перемещение;
 - скручивание;
 - масштабирование;
 - сдавливание;
 - вращение;
 - сечение
- Какие режимы выделения используются в программе:*
 - вершины;
 - диагонали;
 - ребра;
 - границы;
 - поверхности.
- Какая клавиша клавиатуры служит для вызова операции выдавливания:*
 - E;
 - V;
 - B;
 - D.
- Как называется изображение, облегающее форму модели:*
 - материал;
 - структура;
 - текстура;
 - оболочка.

6. *Текстура, служащая для имитации сложных поверхностей, называется ...*

1. текстурная имитация;
2. сложная имитация;
3. рельефная карта;
4. процедурная текстура

7. *Основная лампа, используемая по умолчанию при создании новой сцены, это ...*

1. Sun;
2. Spot;
3. Area;
4. Point.

8. *Какая клавиша вызывает режим просмотра через камеру:*

1. Num Pad 0;
2. Num Pad 1;
3. Num Pad 3;
4. Num Pad 7.

9. *Клавиша для просмотра результата визуализации –*

1. F1;
2. F5;
3. F10;
4. F12.